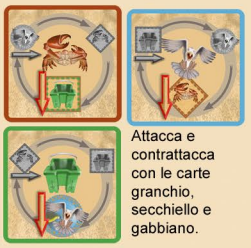
Castelli di Sabbia

Fai punti costruendo i tuoi castelli...

Le carte granchio, secchiello e gabbiano hanno forme diverse.

Attaccando i castelli degli altri...



Attacca e contrattacca con le carte granchio, secchiello e gabbiano.

E vincendo dei bonus.

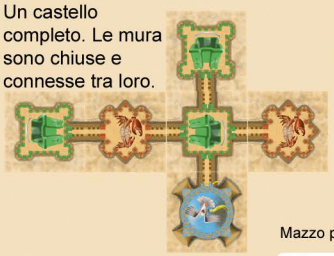
Vinci bonus in base alla forma del tuo castello di sabbia e alle carte che lo compongono.

SCOPO DEL GIOCO

Completa i castelli di sabbia nella tua parte di spiaggia prima che la Grande Onda spazzi via tutto. I castelli completati ti faranno ottenere punti a fine partita e potrebbero anche procurarti dei bonus!
Attenzione, però: gli altri giocatori possono attaccare e sottrarti pezzi del tuo castello!
Dopo l'arrivo della Grande Onda, i giocatori hanno un ultimo turno a testa. I castelli incompleti non realizzano punti.
Vince la partita il giocatore col punteggio più alto.

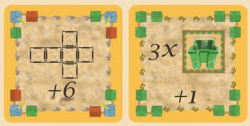
la Grande Onda

Un castello completo. Le mura sono chiuse e connesse tra loro.



Appena completi un castello, scopri se hai vinto dei bonus. Poi raccogli le carte che lo componevano e mettile coperte nella tua buca della sabbia. Posiziona i bonus ottenuti, scoperti, accanto alle carte coperte.

Questo castello otterrebbe 6 punti per la forma e 1 punto per il bonus delle carte secchiello.



Il dorso delle carte è diverso per distinguere il mazzo principale dai bonus. Tieni i due mazzi separati.

Mazzo principale.

Le carte bonus hanno diversi simboli sul retro.

Come distribuire il mazzo principale.

Innanzitutto, metti da parte la Grande Onda. Mescola il mazzo principale e distribuisci 3 carte coperte per giocatore. Poi posiziona 3 carte scoperte al centro del tavolo: questa sarà "la spiaggia", l'area da cui i giocatori pescheranno per rifornire la propria mano. Nascondi la Grande Onda fra le ultime dieci carte al fondo del mazzo e posizionalo, coperto, accanto alla spiaggia.

Come distribuire le carte bonus.

Metti i bonus "Castello più grande" e "Torre più alta" scoperti al centro del tavolo. Dividi i bonus restanti per tipo e pescane una quantità adeguata al numero di giocatori (v. tabella).
Questi saranno i bonus in uso nel corso della partita. Metti via tutte le altre carte bonus.

Per una partita con 5 giocatori, pesca 2 carte con un sassolino, 2 con due sassolini e 2 con le alghe, assieme al "Castello più grande" e alla "Torre più alta".

players spielerei	+	+
2	1	1	1
3	1	1	2
4	1	1	3
5	2	2	2
6	2	2	3
7	2	2	4

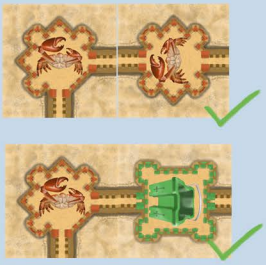
Come giocare a "Castelli di Sabbia".

Comincia il giocatore che è stato in spiaggia più di recente.
Compi un'azione giocando una sola carta.
Finito il turno, rifornisci la tua mano dalla spiaggia o dal mazzo principale, fino ad averne 3. Sulla spiaggia devono sempre essere disposte 3 carte scoperte prima che inizi il turno successivo.

Durante il turno, puoi compiere una sola azione fra le tre disponibili:
1) Costruire un castello
2) Attaccare un castello
3) Cambiare una carta

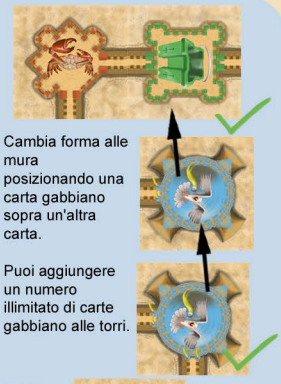
1) Costruire un castello

Gioca 1 carta dalla tua mano posizionandola davanti a te per iniziare a costruire un castello di sabbia o per aggiungerla a un tuo castello già in costruzione. La carta non potrà più essere spostata o ruotata. Puoi avere più castelli in costruzione, ma non puoi connetterli tra loro.
Quando aggiungi una carta ad un castello, le mura devono combaciare correttamente.
Puoi formare castelli unendo liberamente le carte granchio, secchiello e gabbiano.



1) Costruire un castello (segue)

Le carte granchio e secchiello possono essere posizionate solo al "piano terra".
Puoi posizionare le carte gabbiano sia al piano terra che sopra ad una qualsiasi delle carte già disposte.
La carta può avere forma diversa da quella sottostante, ma deve combaciare con le mura adiacenti.
Puoi impilare verticalmente tutte le carte gabbiano che vuoi: questo è infatti il modo di aggiudicarsi il bonus "Torre più alta".



Cambia forma alle mura posizionando una carta gabbiano sopra un'altra carta.

Puoi aggiungere un numero illimitato di carte gabbiano alle torri.

Le mura del castello devono combaciare.

Le carte di un castello devono essere unite fra loro, a meno che non si scelga di iniziarne uno nuovo.

Le carte granchio e secchiello non possono essere impilate.

Completare un castello di sabbia

Appena completi un castello, scopri se hai vinto dei bonus (v. "vincere un bonus"). Prendi i bonus che ti spettano, anche se già assegnati a un altro giocatore.
Nota: Non puoi più modificare un castello completato. Bonus e punti vengono calcolati immediatamente.

Prendi tutte le carte che componevano il castello, anche quelle coperte dalle torri, e posizionale coperte davanti a te. A fine partita, ogni carta vale 1 punto.

2) Attaccare un castello di sabbia

Ci sono 3 tipi di carte attacco: granchio, gabbiano e secchiello.
Usa le carte attacco per rubare un pezzo di castello a un altro giocatore o per contrattaccare. Un giocatore attaccato può contrattaccare, e l'attaccante può rispondere con un ulteriore attacco.

Assicurati che tutti i giocatori abbiano chiaro il funzionamento delle carte attacco:
Il granchio batte il secchiello (perforandolo con le chele).
Il secchiello batte il gabbiano (colpendolo in testa).
Il gabbiano batte il granchio (afferrandolo con gli artigli).

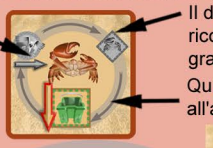
Spiegazione di una carta attacco.

L'attacco del granchio può essere usato contro le carte secchiello.

Questa è la carta che può respingere l'attacco del granchio: il gabbiano.

Il diagramma sulla carta serve a ricordare che gabbiano batte granchio, granchio batte secchiello e così via.

Qui è indicata la carta debole all'attacco.



Carta attacco gabbiano

Il gabbiano attacca una carta granchio o respinge l'attacco di un granchio.

Carta attacco granchio

Il secchiello attacca una carta gabbiano o respinge l'attacco di un gabbiano.

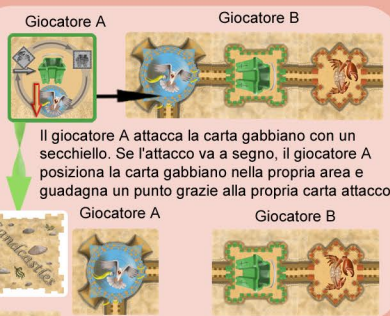
Carta attacco secchiello

Il granchio attacca una carta secchiello o respinge l'attacco di una carta secchiello.

Un attacco semplice

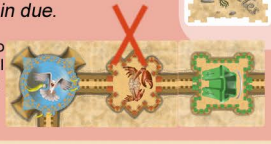
Scegli una carta di un castello avversario e attaccala con la carta giusta. Il gabbiano attacca il granchio, il granchio attacca il secchiello, il secchiello attacca il gabbiano.

Se l'avversario non può difendersi o sceglie di non farlo, l'attacco va a segno. Prendi la carta attaccata e posizionala immediatamente nella tua area di gioco. Poi riprendi la tua carta attacco e posizionala coperta nella tua pila dei punti.



Nota: non puoi attaccare una carta se, togliendola, il castello verrebbe diviso in due.

Questa carta granchio separa il gabbiano dal secchiello, quindi non può essere attaccata.



Attacchi e contrattacchi possono essere ribattuti. Leggi la spiegazione nella pagina seguente.